

Interfejs gracza/ki

Ilustracja poniżej przedstawia ekran gracza/ki po uruchomieniu symulacji. Ta konkretna osoba pochodzi z Trilandu, dlatego terytorium jej kraju zostało podświetlone. Pozostałe obszary są lekko poszarzałe. Jeśli gracz/ka chce dowiedzieć się więcej na temat jakiegoś obiektu lub terenu, może kliknąć dowolne pole leżące w granicach lub poza granicami jego/jej kraju. Natomiast podejmowanie akcji (np. wznoszenie nowych obiektów lub objęcie ochroną jakiegoś obszaru) możliwe jest jedynie na terenie kraju, do którego przypisano danego/ą gracza/kę. Co więcej, zakres działań określony jest ściśle przez rolę, jaka została graczowi/ce przypisana.

Rok 2020

00:07:00

Faza Operacji

Mapa

Handel i Transfery

Społeczeństwo

Planowanie i Postęp

Pełny ekran

Pomoc

Wyloguj się

Bieżąca dekada w symulacji

Licznik czasu, który pozostał do końca rundy oraz nazwa bieżącej fazy

Ta zakładka umożliwia wszystkim grającym Kupowanie zasobów oraz Przesyłanie zasobów i pieniędzy innym

Ministerstwo Gospodarki i Handlu może także:

- sprzedawać zasoby i Zarządzać listą Obiektów

Ta zakładka umożliwia sprawdzenie, czego potrzebuje społeczeństwo, a także pozwala zaobserwować konsekwencje działań podjętych w symulacji

Ministerstwo Edukacji i Badań Naukowych może także:

- inwestować w System Edukacji

Ministerstwo Społeczeństwa i Pracy może także:

- dostarczać zasoby potrzebne społeczeństwu
- inwestować w System Opieki Zdrowotnej i w System Prawny

Ta zakładka umożliwia finansowanie wybranych Projektów oraz sprawdzenie, na jakim poziomie rozwoju są poszczególne technologie

Ministerstwo Edukacji i Badań Naukowych może także:

- inwestować Punkty Badań, by wprowadzić nowe technologie

Kliknij, by powiększyć widok

Kliknij po więcej wskazówek

Kliknij, by się wylogować i opuścić grę

Nazwa roli i jej budżet

Ministerstwo Gospodarki i Handlu

129

Rosa - Zasoby:

2	17	0
3	4	0

Twoje państwo i jego flaga oraz zasoby:

- Potencjał Pracy
- Woda
- Energia
- Potencjał Badawczy
- Żywność
- Towary i Usługi

Stan populacji w kraju oraz strzałka trendu, prognozująca potencjalny wzrost populacji

20M

Wskaźnik zanieczyszczenia powietrza przez gazy cieplarniane (GHG)

GHG accumulation

Mapa umożliwia lokalizację rozmieszczonych w regionie elementów: Obiektów, Obszarów Naturalnych i Słodkich Wód

Ministerstwo Gospodarki i Handlu może także:

- budować i/lub niszczyć Obiekty, zarządzać Produkcją

Ministerstwo Wody i Środowiska może także:

- chronić Obszary Naturalne,
- wdrażać Projekty dot. Zarządzania Wodą



Skorzystaj z przycisków **zwiększ / zmniejsz ekran**, aby przybliżyć lub oddalić widok i zlokalizować to, czego szukasz.

Społeczeństwo

By dowiedzieć się więcej o danym elemencie diagramu Społeczeństwa, kliknij jego ikonę.

Populacja kraju i jej prognoza demograficzna. Im większa populacja, tym większe ma potrzeby.

Ministerstwo Społeczeństwa i Pracy może:

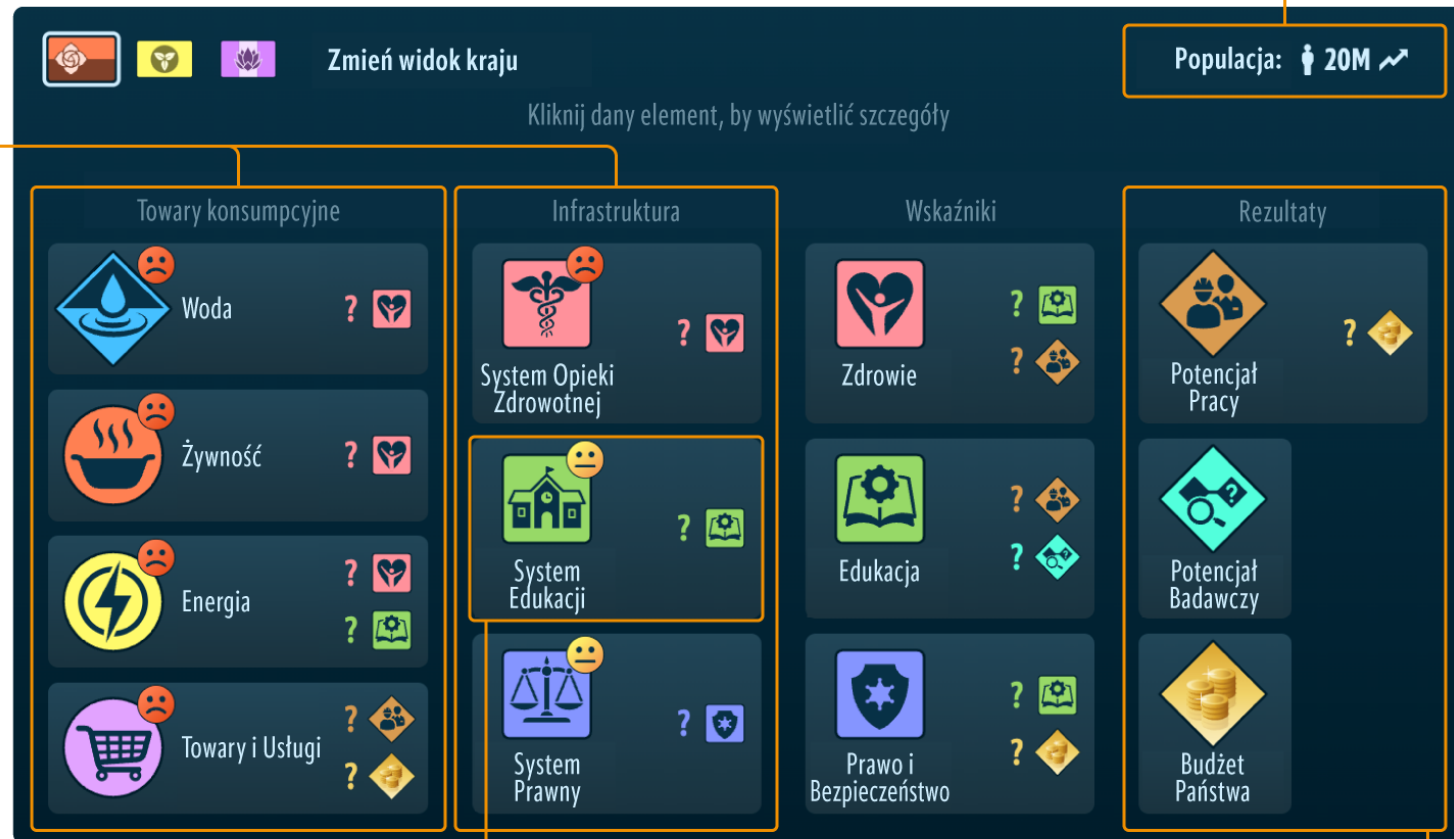
- Dostarczać dobra w kolumnie **Towary Konsumpcyjne**
- Inwestować w **Infrastrukturę**



Emotikony reprezentują nastroje społeczne, związane z obecną sytuacją w twoim kraju.

Tutaj - społeczeństwo nie jest zbyt zadowolone, co może mieć negatywne skutki dla innych elementów systemu.

Jeśli dostarczysz mieszkańcom więcej niż oczekują, zobaczysz uśmiechniętą, zieloną buźkę. Elementy z tym oznaczeniem będą pozytywnie wpływać na inne, widoczne na ekranie Społeczeństwa, elementy.



Ministerstwo Edukacji i Badań Naukowych może:
- Inwestować w **System Edukacji**

Rezultaty stanowią miarę twojego sukcesu w spełnianiu potrzeb Społeczeństwa.
Ukazują zasoby, którymi będziesz dysponować w kolejnej rundzie.

Technologie i Badania naukowe

Technologie służą, między innymi, do zwiększenia wydajności produkcji w Obiektach. Wdrażanie nowych Technologii jest zadaniem Ministerstwa Gospodarki i Handlu. Wcześniej jednak Technologi te muszą zostać wynalezione, a to może się wydarzyć jedynie, jeśli Ministerstwo Edukacji i Badań Naukowych zainwestuje w Badania Naukowe.

Istnieją 3 typy Badań i Technologii:



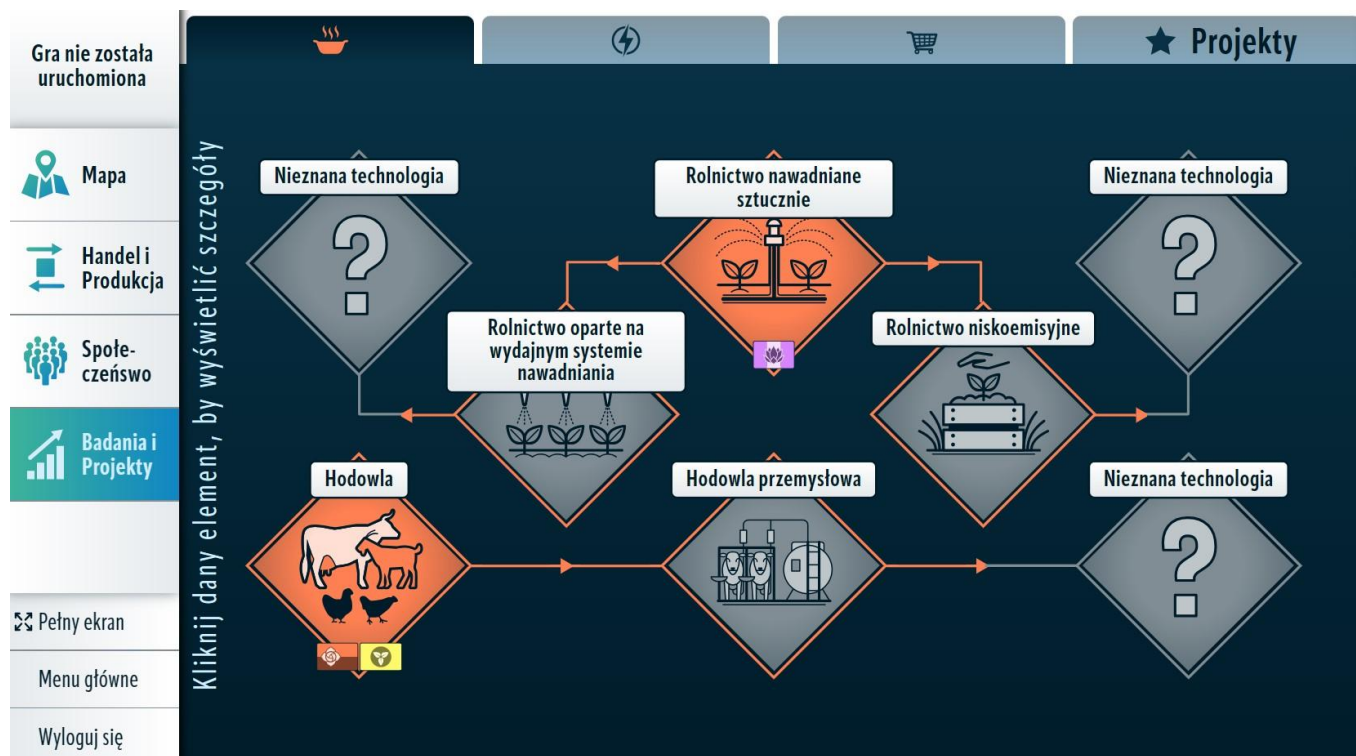
Rolnicze



Energetyczne



dot. Towarów i Usługi



Zasoby wyprodukowane lub potrzebne do produkcji można sprzedawać i kupować w sekcji Handel i Produkcja (Kup, Sprzedaj, Prześlij). W tej samej sekcji Ministerstwo Gospodarki i Handlu może także zarządzać produkcją we wszystkich Obiektach w kraju.

Projekty

Każda rola ma dostęp do różnych Projektów, które stanowią inwestycje długoterminowe w krajach.

	Gospodarka i Handel	Woda i Środowisko	Społeczeństwo i Praca	Edukacja i Badania Naukowe
<i>Regeneracja nieużytków</i>		✓		
<i>Parytet płci w edukacji (etap 1.)</i>				✓
<i>Równość płci w miejscu pracy (etap 2.)</i>			✓	
<i>Przepisy antidyskryminacyjne (etap 3.)</i>			✓	
<i>Ustanowienie Parku Narodowego</i>		✓		

<i>Promocja modelu biznesowego "Produkt jako usługa"</i>				✓
<i>Dotacje na eko-transport publiczny</i>	✓			
<i>Dotacje na metro</i>	✓			
<i>Nowe zasady dot. recyklingu</i>		✓		
<i>Promowanie otwartej nauki</i>				✓
<i>Publiczna sieć Wi-Fi / Inkluzja cyfrowa</i>				✓
<i>Lepsza dystrybucja wody (etap 1.)</i>		✓		
<i>Lepsza dystrybucja wody (etap 2.)</i>		✓		
<i>Wydajniejszy system uzdatniania wody (etap 1.)</i>		✓		
<i>Wydajniejszy system uzdatniania wody (etap 2.)</i>		✓		
<i>Redukcja marnowania żywności</i>				✓
<i>Redukcja zużycia energii</i>				✓
<i>Usprawnienie zarządzania ryzykiem klęsk żywiołowych (etap 1.)</i>			✓	
<i>Usprawnienie zarządzania ryzykiem klęsk żywiołowych (etap 2.)</i>			✓	

Gra nie została uruchomiona

Mapa

Handel i Produkcja

Społeczeństwo

Badania i Projekty

Pełny ekran

Menu główne

Wyloguj się

Projekt

Kliknij w projekt, by dowiedzieć się więcej

	Ustanowienie Parku Narodowego	Przekształć wybrany Las w Park Narodowy (Obszar chroniony).	60	
	Usuwanie zanieczyszczeń	Usuń 1 jednostkę zanieczyszczeń z wybranego Lasu.	60	
	Regeneracja nieużytków	Przekształć wybrany Niużytek w Obszar naturalny.	200	
	Parytet płci w edukacji (etap 1.)	Dodaj +1 do Edukacji w każdej dekadzie, w której poziom Edukacji jest wyższy niż 0.	200	
	Równość płci w miejscu pracy (etap 2.)	Dodaj +1 do Potencjału Pracy w każdej dekadzie, w której poziom Potencjału Pracy jest wyższy niż 0.	150	
	Przepisy antydyskryminacyjne (etap 3.)	Dodaj +1 do Prawa i Bezpieczeństwa w każdej dekadzie, w której poziom Prawa i Bezpieczeństwa jest wyższy niż 0.	100	

Mapa

Gra nie została uruchomiona

Mapa

Handel i Produkcja

Społeczeństwo

Badania i Projekty

Pełny ekran

Pomoc

Wyloguj się

Gospodarka & Handel

330

Triland - Zasoby:

6	14	3
3	2	0

20M

GHG

- akumulacja

ELEMENTY MAPY



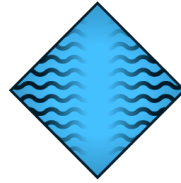
Obszary zaludnione



Obszary naturalne



Obszary chronione



Słodka woda



Nieużytki

W każdym kraju znajdują się Obszary Zaludnione. Ich liczba będzie się zmieniać wraz z rozwojem symulacji z powodu wzrostu lub spadku Populacji.

Wprowadź Źródła Słodkiej Wody w Up to You! wyglądają jak jeziora, ale nimi nie są. Są to wody podziemna, chociaż dla ułatwienia przedstawione je graficznie jako zbiorniki naziemne. Każdy kraj ma na starcie różną ilość Słodkiej Wody, którą należy podzielić pomiędzy dostępne role. Wody nie można sprzedawać innym krajom.

W każdym kraju występują także niezagospodarowane Obszary Naturalne. Mimo że każde z trzech państw zajmuje różny teren, zakładamy, że wszystkie mają dostęp do tych samych podstawowych zasobów podziemnych, takich jak węgiel i energia geotermalna.

Nieużytki to Obszary Naturalne, które uległy zniszczeniu z powodu zanieczyszczeń, katastrof naturalnych lub działalności człowieka. Są wyłączone z użytku i nie mogą zostać zagospodarowane, dopóki nie zostaną poddane rekultywacji.