

Benutzeroberfläche der Spieler*innen

Im Folgenden sieht man den Bildschirm eines*r Spieler*in, nachdem die Simulation gestartet wurde. Der*die Spieler* in ist aus Triland, weshalb sein oder ihr Gebiet auf der Karte hervorgehoben ist. Das übrige Land ist etwas blasser. Der*die Spieler*in kann Flächen in allen Ländern anklicken, um weitere Informationen zu erhalten, jedoch ist es ihm oder ihr nur möglich, innerhalb des eigenen Gebiets und im Rahmen seiner oder ihrer Rolle Aktionen umzusetzen.

Aktionen

- Verbleibende Zeit und Phase



129

Karte

- Naturgebiete schützen,
- Süßwasserprojekte umsetzen

Handel & Produktion

Gesellschaft

- Arbeitskräftepotential
- Süßwasser
- Energie
- Forschungspotenzial
- Nahrung
- Waren & Dienstleistungen

Bildung & Forschung können auch:
- Invest Research Points in
research of new technologies

Forschung & Projekte

- **Klicken Sie für das beste Bilderlebnis**

20M 

- **Klicken Sie für zusätzliche Tipps**

THG
Anhäufung

- **Klicken Sie, um sich abzumelden und die Simulation zu verlassen.**



Vergrößern/Verkleinern der Bildschirmansicht, kann genutzt werden, um den gewünschten Teil des Bildschirms zu vergrößern oder zu verkleinern.

Gesellschaft

Um mehr über ein bestimmtes Element im Menü Gesellschaft zu erfahren, klicken Sie auf das Symbol

Bevölkerung des Landes mit demographischer Prognose. Je größer die Bevölkerung, desto größer die Bedürfnisse.

Soziales & Arbeit kann:

- Ressourcen in der Spalte **Konsumgüter** bereitstellen
- in die **Infrastruktur** investieren



Emojis zeigen, wie die Bevölkerung Ihres Landes über die aktuelle Situation denkt.

Hier ist die Bevölkerung nicht sehr glücklich. Dies kann negative Auswirkungen auf andere Elemente im Menü Gesellschaft haben.

Wenn die Gesellschaft mehr erhält als erwartet, sehen Sie ein grünes glückliches Emoji. Die Elemente, die solche Emojis erhalten, haben positive Auswirkungen auf andere Elemente im Menü Gesellschaft.

Currently viewing: Rosa
Population: 20M ↗

Click on elements for more info

I. Consumables to deliver	II. Infrastructure to develop	III. Indicators	IV. Outcomes
Water ?	Healthcare System ?	Health ?	Workforce Potential ?
Food ?	Education System ?	Education ?	Research Potential ?
Energy ?	Law System ?	Law & Safety ?	Govt. Budget ?
Goods ?			

Bildung & Forschung kann:
- invest in **Education System**

Ergebnisse sind die Zusammenfassung Ihres Erfolgs bei der Erfüllung der Bedürfnisse der Gesellschaft. Sie zeigen die Ressourcen, die Sie in der nächsten Runde nutzen können.

Technologien

Technologien, zur Verbesserung der Produktion in Fabriken und Anlagen, können nur vom Ministerium für Wirtschaft und Handel eingesetzt werden. Technologien müssen zuerst vom Ministerium für Bildung & Forschung erforscht werden.

Es gibt 3 Arten von Forschungsoptionen und Technologien:



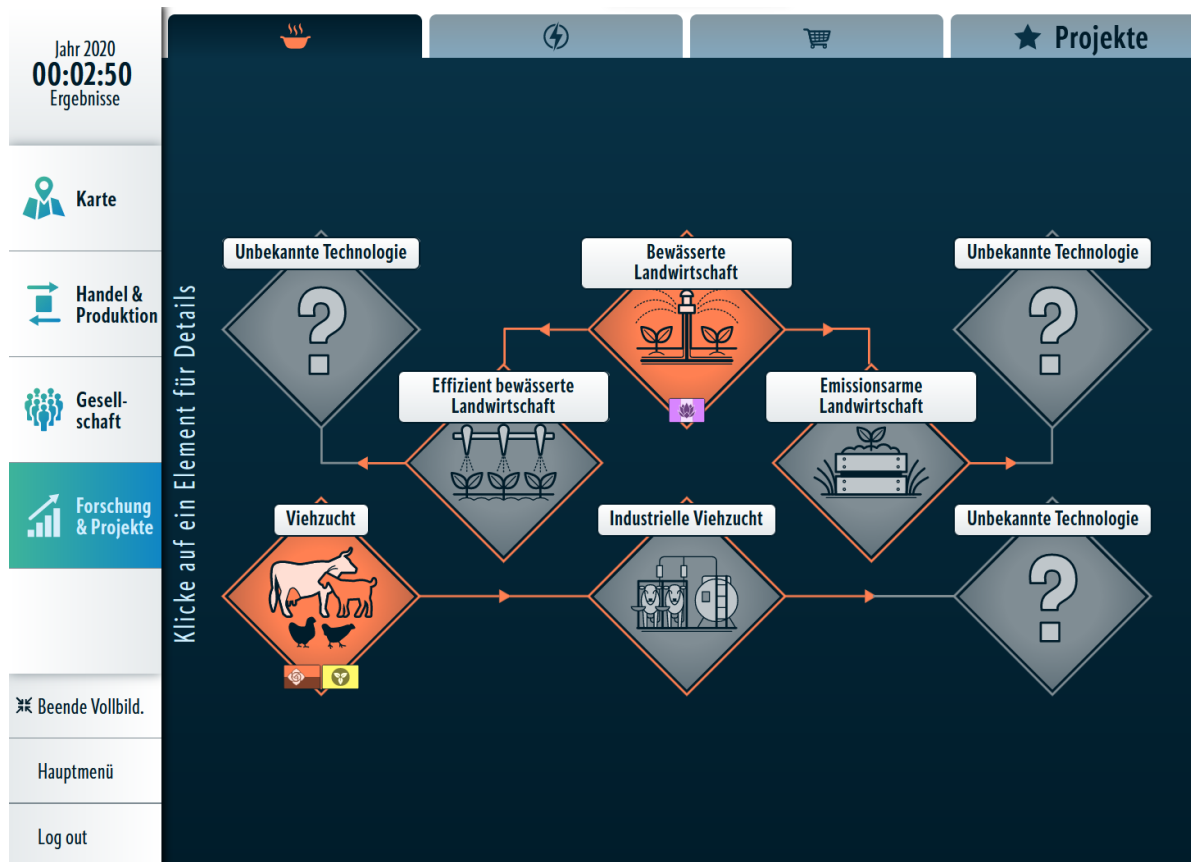
Landwirtschaft



Energie



Waren und Dienstleistungen



Die produzierten oder für die Produktion benötigten Ressourcen können im Menü Handel & Produktion gehandelt werden (Kaufen, Verkaufen, Senden). Wirtschaft & Handel kann auch die Produktion in allen Fabriken und Anlagen im Menü Handel & Produktion im Reiter Anlagen verwalten.

Mögliche Projekte

Jede Rolle hat Zugang zu verschiedenen Projekten, die für die Länder eine langfristige Investition darstellen.

	Wirtschaft & Handel	Wasser & Umwelt	Soziales & Arbeit	Bildung & Forschung
<i>Regeneration von Ödland</i>		✓		
<i>Geschlechtergleichstellung in der Bildung (Stufe 1)</i>				✓
<i>Geschlechtergerechtigkeit am Arbeitsplatz (Stufe 2)</i>			✓	
<i>Antidiskriminierungsgesetze (Stufe 3)</i>			✓	
<i>Errichten eines Nationalparks</i>		✓		
<i>Förderung des Modells "Waren als Dienstleistung"</i>				✓
<i>Öko-Subventionen für den öffentlichen Verkehr</i>	✓			
<i>Subventionen für den S-Bahn Verkehr</i>	✓			

Neue Recycling-Richtlinien		✓		
Förderung von Open Science				✓
Öffentliches WiFi-Netz und Programme zur digitalen Inklusion				✓
Verbesserung der Wasserverteilung (Stufe 1)		✓		
Verbesserung der Wasserverteilung (Stufe 2)		✓		
Verbesserung der Wasserreinigung (Stufe 1)		✓		
Verbesserung der Wasserreinigung (Stufe 2)		✓		
Lebensmittelverschwendung reduzieren				✓
Energieverbrauch reduzieren				✓
Verbesserung des Katastrophenrisikomanagements (Stufe 1)			✓	
Verbesserung des Katastrophenrisikomanagements (Stufe 2)			✓	

