

Einführung in die Social Simulation

ZIEL DES WORKSHOPS	<i>Hallo! Unser Ziel für heute ist ...</i>
GRUNDREGELN	<i>Wir werden einige Grundregeln aufstellen, um sicherzustellen, damit wir gut zusammenarbeiten:</i>
Fakultativ - Wenn Sie die Simulation im Unterricht verwenden oder eigene Regeln aufstellen, benötigen Sie diesen Teil möglicherweise nicht.	<ul style="list-style-type: none">• <i>Es spricht immer nur eine Person gleichzeitig;</i>• <i>Ihr könnt Fragen stellen, um etwas zu klären;</i>• <i>Kritisiert andere immer auf eine, respektvolle und konstruktive Weise;</i>• <i>Gefühle dürfen geäußert werden; sie sollten nicht abgelehnt oder verleugnet werden;</i>• <i>Wenn sich jemand zu irgendeinem Zeitpunkt während der Simulation unwohl fühlt, können wir die Session unterbrechen und das Problem besprechen/lösen.</i>
KEINE GEWINNER*INNEN UND VERLIERER*INNEN	<i>Auch wenn wir es manchmal als Spiel bezeichnen, gibt es bei Up to You! keine Gewinner*innen oder Verlierer*innen. Es gibt kein "ultimatives" Ziel, das erreicht werden muss - die meisten Punkte, das meiste Geld, etc. Das Hauptziel ist es, Prozesse zu erleben und aktiv teilzunehmen, auch wenn es herausfordernd ist!</i>
KEINE FESTGELEGTE ZIELE	<i>Ihr als Spieler*innen setzt euch in euren Rollen eigene Ziele. Es gibt einige allgemeine Aufgaben, die ihr erfüllen müsst, um die Welt am Laufen zu halten. Wie ihr das macht, bleibt euch überlassen.</i>
DEBRIEFING	<i>Am Ende des Workshops werden wir über eure Erfahrungen und Ziele sprechen. Also, Was sind die Regeln der Up to You! – Simulation?</i>

Regeln von Social Simulations

zuhören!	<i>Ihr müsst auf meine (des/der Moderator*in) Ansagen hören. Sie können Informationen enthalten, die für die alle relevant sind.</i>
Feedback	<i>Wenn ihr Fragen zum Ablauf der Simulation habt, könnt ihr diese sofort stellen. Wenn ihr Feedback zur Simulation, zum Modell oder zu etwas, das passiert ist, habt, hebt es bitte bis zum Debriefing auf.</i>
Komplexität und Unsicherheit	<i>Macht euch keine Sorgen! Am Anfang gibt es eine Menge Informationen, aber mit der Zeit, normalerweise nach der ersten oder zweiten Runde, wird alles klarer. Ihr erhaltet die Informationen „just-in-time“ - stellt Fragen, wenn ihr neugierig seid, aber wundert euch nicht, wenn der*die Moderator*in eine Antwort wie "Dazu kommen wir gleich" gibt.</i>

Up to You! - Einführung in die Simulationswelt

Schauplatz	<i>Up to You! ist eine Simulation über drei Länder - Rosa, Triland und Magnolia.</i>
Landschaft	<i>In jedem Land gibt es Naturgebiete, Anlagen für die Produktion von Nahrungsmitteln, Energie oder Waren und Dienstleistungen, und es leben Menschen in besiedelten Gebieten.</i>
Rollen	<i>Ihr werdet Aufgaben in einem der vier Ministerien übernehmen: Wirtschaft & Handel, Wasser & Umwelt, Soziales & Arbeit oder Bildung & Forschung. Was ihr in diesen Ministerien tut, ist euch überlassen.</i>
Magischer Kreis An dieser Stelle empfehlen wir, die Spieler*innen in verschiedene Rollen einzuteilen.	<i>Um einen sicheren Raum zu schaffen, arbeiten wir mit dem so genannten "magischen Kreis". Ihr betretet einen magischen Kreis des Vertrauens und des Respekts. Ihr werdet in der Simulation eine bestimmte Rolle einnehmen. In dieser Rolle könnt ihr Dinge tun, die ihr normalerweise tun würdet, aber auch Dinge, die ihr nicht tun würdet. Was in der Simulation geschieht, ist Teil der Simulation. Wenn wir sie beenden, verlassen wir aktiv den magischen Kreis und werden wieder Freund*innen.</i> <i>Legt nun eure ID an / ändern Sie den Namen im Zoom.</i>
Die Zukunft	<i>Die vorherigen Regierungen haben sich darauf geeinigt, Fortschritte in der Umsetzung der Ziele für nachhaltige Entwicklung zu erreichen. Doch was dies für euch und die Zukunft eurer Länder bedeutet, liegt an euch.</i>
Tutorial Das Tutorial sollen alle Spieler*innen, die gemeinsam eine Rolle spielen, auf einem Gerät gemeinsam machen. Online kann dazu die Option "Bildschirm freigeben" von einer*m Teilnehmer*in genutzt werden.	<i>Eure Vorgänger*innen haben einige Tipps in Form eines Tutorials für euch hinterlassen. Bitte loggt euch nun über den eingblendeten Link und mit dem Login ein.</i>

